

DRAGON TREASURE

1. Game reset - The 1st round appears on the T.V. screen. The player must move the man past the rocket attack safely, by jumping over the rockets. The man appears from the lower right corner and must try to steal the Dragons' Treasure, The man must get to safety at the top left corner of the screen where there is a little house. Watch out! The dragon will try to kill the man.
2. The game has 4 different selections and each selection includes 1 for 1 player and 2 for 2 palyers.
3. Scoring is from 10 points to 100 points, depending on which treasure the man has stolen. After finishing two rounds, the player gets extra points.

DRAGON TREASURE

1. Au début de la partie, les éléments de la première période apparaissent à l'écran. Le joueur doit déplacer l'homme en le faisant sauter par-dessus les fusées et tout en évitant que celles-ci ne l'atteignent. L'homme apparait du côté inférieur droit de l'écran et doit essayer de voler le trésor que le dragon garde. Il doit trouver abri au côté supérieur gauche de l'écran, dans une petite maison. Mais attention! Le dragon essaiera de tuer l'homme.
2. Le jeu comporte 4 options différentes, et chacune comprend 1 choix pour 1 joueur et 2 pour 2 joueurs.
3. Le joueur peut marquer de 10 à 100 points, selon le trésor que l'homme a volé. Après deux périodes, le joueur obtient des points supplémentaires.